

## Torneo Warhammer Underworlds Online Freak Wars 2020 Online

---

### Bases del torneo

- **Formato:** Torneo formato suizo de 3 rondas y cuadro final (semifinales y final) usando Warhammer Underworlds Online. Cada ronda se juega al mejor de 3 partidas (best-of-3). Cada jugador deberá disponer del juego instalado y disponible y una cuenta activa para jugar. Además del juego, aquellos jugadores que deseen usar alguna de las bandas adicionales disponibles como DLC tendrán que disponer de dichos DLC para poder jugar.
- **Fechas:** Las partidas se jugarán en estos plazos:
  - Ronda 1: Del 31 de agosto al 1 de septiembre.
  - Ronda 2: Del 2 al 3 de septiembre.
  - Ronda 3: Del 3 al 4 de septiembre.
  - Semifinales (4 jugadores): 5 al 6 de septiembre.
  - Final (2 jugadores): Del 7 al 9 de septiembre.
- **Plazas:** 32.
- **Inscripción:** Las inscripciones se llevarán a cabo a través de la web de Freak Wars (<https://freakwarsmadrid.com/>). El importe por jugador serán 3 €, y dado el fin solidario del evento, irán destinados a entidades benéficas y a la financiación de Freak Wars 2021. En ningún caso se devolverá o reintegrará el importe de la inscripción una vez realizada.
- **Premios:** Los primeros clasificados recibirán un título especial en el juego, que será asociado a su usuario de Warhammer Underworlds:
  1. Freak Wars Winner 2020
  2. Freak Wars Finalist 2020
  3. Freak Wars Semi-Finalist 2020
  4. Freak Wars Semi-Finalist 2020



Además, durante el directo de Freak Wars Online se sortearán premios entregados por los patrocinadores entre todos los participantes del torneo.

- **Banda y mazo:** Se deberá elegir una banda y un mazo único para todo el torneo. No se permitirán cambios de mazo a lo largo del torneo. No se requiere la entrega de un decklist a la organización.
- **Desarrollo de las partidas:** Para la comunicación del torneo se ha creado el siguiente servidor de Discord: <https://discord.gg/zkPKPt7>. A través de este servidor se llevarán a cabo las comunicaciones oficiales y las de las partidas propiamente dichas, y se encuentran las salas donde se organizará cada emparejamiento.

Una vez anunciados los emparejamientos y las salas en las que jugar, ambos jugadores deberán intercambiar sus ids de jugador en el juego, concretar una fecha y jugar de manera autónoma las partidas

de la ronda dentro del plazo indicado. Esta comunicación deberá realizarse en la propia sala de la partida, y en el caso de que no pueda concretarse, la organización decidirá si ambos jugadores empatan la ronda 0-0 (en el caso de que ninguno de los dos haya podido jugar), o eligiendo un ganador con 14-0 (en el caso de que la imposibilidad de jugar haya sido por claramente generada por uno de los jugadores). En ningún caso serán válidos los resultados de partidas y rondas jugadas fuera de plazo.

Para cualquier duda surgida durante la ronda, estarán habilitados canales específicos para tratarla con la organización.

Una vez finalizada la ronda, los resultados deberán entregarse a la organización antes de las 23:59 del último día del plazo.

La final del torneo, así como otras partidas, podrán ser retransmitidas en los medios elegidos por la organización, así como en los propios canales de Freak Wars.

- **Emparejamientos:** Se hará siguiendo el formato "suizo". En las tres primeras rondas, los emparejamientos se realizarán entre jugadores con la mayor similitud de puntuación general, siendo el primer enfrentamiento determinado al azar. Si hay un número impar de jugadores, el jugador que no tenga contrincante recibirá un bye (se considerará que ha ganado la partida con 7 puntos de victoria). Tras estas tres rondas, los cuatro mejores clasificados jugarán un top 4 (semifinales) entre sí, jugando los dos jugadores ganadores una final que determinará el ganador del torneo.
- **Clasificación:** Cada ronda ganada otorga 3 puntos de torneo, cada empate 1 punto de torneo y cada derrota 0 puntos de torneo. De cara a la clasificación, los jugadores serán ordenados en función de los siguientes criterios:
  - 1) Mayor cantidad de puntos de torneo.
  - 2) Mayor diferencia de puntos de gloria obtenidos a lo largo del torneo (puntos de gloria totales a favor menos puntos de gloria totales en contra).
  - 3) Mayor cantidad de puntos de gloria totales obtenidos a lo largo del torneo.

Un jugador que conceda la partida la perderá automáticamente. Su oponente ganará la partida, recibiendo 14 puntos de gloria a favor y 0 en contra.