

Índice

| | |
|---|----|
| Introducción | 2 |
| Formato del torneo | 2 |
| Inscripción | 3 |
| Mesa 1 - Twitch | 4 |
| Confección de listas | 5 |
| Corrección de listas | 5 |
| Sistema de emparejamientos | 6 |
| Misiones y despliegue | 7 |
| Sistema de puntuación | 7 |
| Duración de la partida, concesiones y asolaciones | 9 |
| Penalizaciones | 9 |
| Representación de miniaturas y equipo | 10 |
| Aclaraciones y Reglas de la casa | 11 |
| Deportividad y comportamiento | 12 |
| Medidas Covid-19 | 13 |
| Duración de las partidas y horario | 14 |
| Premios | 15 |
| Resumen y conclusiones | 16 |

Introducción

Tenemos el placer de presentaros el II GT de Madrid - Freak Wars de Warhammer 40,000 que tendrá lugar los días **14 y 15 de Agosto de 2021**.

Como ya sabéis, no son los mejores tiempos para el juego organizado de forma presencial. Pero debido a las dimensiones de nuestras instalaciones, este año en la asociación y tienda [Kingdom Wargames](#) (Calle Arroyo de la Elipa, 12, Madrid), y siempre cumpliendo la normativa vigente y respetando las normas de seguridad, nos vemos en la capacidad de hacerlo.

Hay un máximo de 64 plazas*.

*Ver bien las bases para ver la distribución del torneo.

Formato del torneo

El torneo se va a disputar en equipos de 4 jugadores. Haciendo un total de 16 equipos.

Habrà 5 rondas, 3 el sábado y 2 el domingo.

¿No tienes equipo y te gustaría participar?

Como en anteriores ediciones, por favor, escribenos al correo del evento e indicanos esta condición. Te anotaremos en la lista de mercenarios y serás ofrecido a equipos que por algún motivo queden incompletos.

Incluso si no se llegara al cupo de 16 equipos montaríamos equipos de mercenarios agrupandoos de 4 en 4 en orden de registro y siempre que se cumplan las premisas de no repetir facción.

Inscripción

La inscripción se hará a través de la web de Freak Wars: <https://freakwarsmadrid.com/> en el área de torneos, en el torneo de Warhammer 40K. **Se habilitará en la fecha 17/07/2021.**

Se deben facilitar los datos indicados en el formulario web de dicha página, haciendo especial hincapié en el **nombre y correo electrónico.**

Precio: 80€ por equipo.

Solo se hace una inscripción en la web por cada equipo, la cual la hará el capitán. A continuación, el propio capitán del equipo debe enviar un email a wh-40k@freakwarsmadrid.com indicando en el asunto: INSCRIPCIÓN DE EQUIPO - [NOMBRE DEL EQUIPO].

El cuerpo del email debe contener:

- Nombre del equipo.
- Nombre y apellidos de cada uno de los miembros del equipo.
- Email de cada jugador en su usuario de BCP
- Teléfono del capitán.

La inscripción del equipo sólo será válida en el momento del pago y este **sólo debe hacerlo un miembro del equipo**, pagando la cuantía total del equipo (80€), siguiendo las instrucciones que cada uno recibiréis al registraros en la web del evento.

En la web y redes sociales anunciaremos, lo antes posible, el momento en que las plazas estén cubiertas. En cualquier caso, si te apuntas y todas las plazas han sido ocupadas quedarás como reserva. Recuerda: hay un máximo de 16 plazas (64 jugadores).

Una vez pagada la inscripción sólo se devolverá el dinero ante causa mayor justificada o si el evento se suspende por cualquier causa o por algún motivo de restricciones Covid.

Todos los capitanes serán incluidos a un grupo de Whatsapp para hablar del torneo, donde se publicarán las listas, misiones, etc. Si alguien no quiere formar parte del mismo, por favor, que lo comunique con la organización, pero asume entonces que puede estar desinformado de las novedades del evento.

Cualquier duda que quieras resolver, por favor, hazlo contactando con nosotros en el email: wh-40k@freakwarsmadrid.com.

Mercenarios

Si no tienes equipo pero te gustaría participar en el torneo puedes apuntarte como "mercenario". Es decir, nos mandas un correo a wh-40k@freakwarsmadrid.com para que sepamos que se da esta situación.

En el correo deben constar tu nombre y apellidos, correo electrónico y teléfono.

En tal caso quedarás registrado y serás asignado a cualquier equipo que por baja o algún motivo tenga alguna vacante. Por supuesto serás preguntado previamente para saber que estás de acuerdo y en posibilidad de entrar en dicho equipo (ver normas de confección de listas).

Se irá preguntando a los mercenarios en orden de registro en la web.

Si llegada la fecha límite de inscripción sigue habiendo vacantes libres y quedan mercenarios registrados y sin equipo se formarán tantos equipos de mercenarios como plazas queden y personas para formarlos haya. Siempre teniendo en cuenta que el número de equipos debe ser par.

Por favor, **no hagas el pago hasta que se te confirme que vas a participar y en qué equipo lo harás.**

Mesa 1 - Twitch

La partida de mesa 1 será grabada y retransmitida en directo a través de la plataforma Twitch en el canal de Forjadores de Juegos o el de Kingdom Wargames.

Si algún participante del torneo no desea ser grabado, aparecer en Twitch, etc. por favor, debe comunicarlo a la organización tan pronto como sea posible y siempre antes del torneo para tenerlo en cuenta a la hora de asignar las mesas.

Confección de listas

Las listas serán de un máximo de **2.000 puntos** siguiendo las normas de juego competitivo del Chapter Approved 2021 (en adelante CA 2021)

Se utilizarán los **codex, faqs y suplementos compatibles con las bases de juego competitivo del CA 2021 presentes a fecha 01/08/2021**. Lo que salga posterior a esa fecha no tendrá validez en el torneo.

Se permite el uso de ForgeWorld.

Las listas serán subidas a BCP en **formato TEXT desde Battlescribe** antes de las **23:59 del 01/08/2021**. La visualización de las mismas quedará bloqueada para que solo sea visible para los organizadores hasta el momento de publicación de las mismas.

Tal y como indica el CA 2021: Se **debe indicar** en la lista quién es tu **Señor de la Guerra**, qué **rasgo** utiliza, los **poderes psi** de cada psíquico y la **reliquia** que utilices de manera **gratuita** (sin coste de puntos de mando) así como cualquier estratagema prepartida estilo **reliquias extra**, etc..

Dentro de cada equipo no podrá repetirse la misma "Faction Keyword" y sólo podrá haber un marine entre: Space Marines, Space Wolves, Blood Angels, Dark Angels, Death Watch o cualquier capítulo publicado en White Dwarfs.

Corrección de listas

Las listas serán compartidas en el grupo de whatsapp del torneo el día 02/08/2021 para revisión conjunta por parte de los jugadores.

La organización revisará las listas pero además, a cada equipo se le asignará revisar la lista de otros dos equipos. De forma que cualquier tipo de error sea más fácilmente detectado.

Cuando se comuniquen los errores a los equipos que los tengan estos tendrán 24 horas para corregirlos. En caso de no cumplirse dicho plazo podría incurrir en una sanción para el equipo a determinar por la organización.

Sistema de emparejamientos

El primer emparejamiento será realizado por azar a través de la web Randorium (<https://www.randorium.com/es>) y se publicará el día 08/08/2021.

A partir de ahí se aplicará el sistema suizo para emparejar en las dos siguientes rondas.

Todos los emparejamientos serán publicados en BCP antes de cada ronda.

En cada una de las rondas se darán 15 minutos para hacer los emparejamientos de los miembros de cada equipo.

Es importante traer algún sistema (cartas o tokens) que permitan realizar los emparejamientos. Si la organización decidiera entregar dicho material se informará a los capitanes, pero mientras no se diga lo contrario será necesario que lo lleven los propios equipos.

El sistema para emparejar es el siguiente:

1. Los capitanes de cada equipo ofrecen boca abajo a uno de los integrantes de su equipo [Defensor1].
2. Ambos jugadores se revelan a la vez.
3. Cada capitán ofrece, también boca abajo dos posibles jugadores para enfrentar contra el rival ofrecido.
4. Se escoge en secreto y se revelan a la vez quién de los dos jugadores que te han sido ofrecidos jugará contra tu primer defensor [Defensor1].
5. Los jugadores no seleccionados por los rivales se desvelan también a la vez y se enfrentarán entre ellos.
6. El jugador que a cada capitán le queda en la mano se enfrenta con el respectivo jugador del equipo rival.

A continuación cada capitán tira un dado de seis caras y el equipo cuyo capitán obtenga mejor resultado empezará a escoger mesa de las cuatro disponibles para ellos.

La mesa escogida es para el enfrentamiento del jugador ofrecido como [Defensor1] en la secuencia anterior por parte de ese equipo.

A continuación escogerá mesa el rival, de nuevo para su jugador [Defensor1].

Las dos mesas restantes se sortean al azar entre los dos equipos, por ejemplo tirando a 4+.

Misiones y despliegue

Se van a usar las misiones y despliegues recogidos en el CA 2021.

El 08/08/2021 se va a publicar qué misión se jugará en cada ronda.

Se pueden escoger misiones secundarias de entre las recogidas en el CA 2021 y las que han ido siendo publicadas en los codex nuevos.

Importante:

Debes traer contigo el Reglamento, Chapter Approved, Codex, suplementos, campañas y las últimas FAQs de tu ejército (ya sea físico o digital) con el objetivo de no invertir demasiado tiempo en consultar dudas que tanto tú como tu rival podáis tener.

Además, por supuesto, de metro, dados y objetivos.

Sistema de puntuación

Al final de la ronda uno de los jugadores de cada mesa, o el capitán de uno de los dos equipos, debe subir a BCP los resultados de la partida y hacer la acción "Submit".

Se va a utilizar el sistema de puntuación de WTC para tener en cuenta las diferencias de puntos y no solo los puntos a favor. La tabla de referencia para calcular el resultado es:

| Diferencia entre los jugadores en PV | Resultado (Battle Points) |
|--------------------------------------|---------------------------|
| 0-5 | 10-10 |
| 6-10 | 11-9 |
| 11-15 | 12-8 |
| 16-20 | 13-7 |
| 21-25 | 14-6 |
| 26-30 | 15-5 |
| 31-35 | 16-4 |
| 36-40 | 17-3 |
| 41-45 | 18-2 |
| 46-50 | 19-1 |
| 51+ | 20-0 |

BCP solicita, al insertar la puntuación, todos los detalles de la partida: Misión, secundarias de cada jugador, puntos de primarias obtenidos por turno... se ruega introducir la información con la mayor precisión posible.

La propia app calcula el baremos en base a los puntos de WTC siguiendo la tabla anteriormente expuesta.

Condiciones de victoria:

- Hay una diferencia de 10 o más puntos en los Battle Points (en adelante BP) entre los equipos. Teniendo en cuenta que estos puntos tras aplicar el baremo WTC.
- Uno de los dos equipo ha ganado en 3 de las 4 mesas.

En tal caso habrá un reparto de 3 y 0 Tournament Point (en adelante TP) entre el ganador y perdedor de la ronda respectivamente.

En caso de empate el reparto será de 1 TP para cada equipo.

En caso de empates a TP la clasificación se ordena por diferencia de BP en el total de partidas. Si el empate persiste, se ordena por el conocido Win Path, es decir, queda por delante el jugador que se ha enfrentado a rivales que han quedado más arriba.

Duración de la partida, concesiones y asolaciones

Cada ronda tendrá una duración total de 3 horas.

Si un jugador decide conceder la partida antes de que el juego acabe, obtendrá automáticamente 0 puntos. El vencedor mantiene los puntos obtenidos hasta el momento y consigue **todos los puntos que podría hacer si la partida continuara con su rival asolado**.

Si un jugador es asolado (todas las unidades de su lista han sido eliminadas) el jugador asolado conserva los puntos conseguidos hasta el momento, y el jugador que asola continúa jugando y obteniendo los puntos que pueda conseguir desde ese momento; por ejemplo, si tienes la misión que te da puntos por matar más en cada ronda, esa misión dejará de darte puntos.

Si un jugador no juega una ronda debido a participantes impares, conseguirá 65 puntos de misión si tiene todo pintado (battle ready) o 55 si no lo tiene todo pintado. El rival (si es porque alguien se ausenta esa partida) o jugador ficticio anotará 25 puntos.

Penalizaciones

Los puntos a restar por cualquier infracción cometida o penalización obtenida por algún motivo durante una ronda en concreto, descontarán de los puntos reflejados en los BP totales del torneo. Es decir, no influyen en las partidas ni los emparejamientos, pero sí en la clasificación final. Si un jugador es penalizado con 20 o más BP, su equipo perderá también 1 TP.

En caso de que la infracción se cometa a nivel general: incumplimiento de horario, falta de respeto a la organización o árbitros, etc., la penalización podría afectar directamente a los TP del jugador, y por lo tanto del equipo, si la organización así lo considera.

En caso de empates, el equipo que, o bien él mismo o bien algún miembro, tenga penalizaciones siempre quedarán por debajo de los equipos sin estas.

Representación de miniaturas y equipo

Es necesario tener todo pintado. El jugador debe traer todas sus miniaturas pintadas con al menos tres colores y la peana, es decir, sensación de acabado. **Además toda la lista o por destacamentos, debe mantener el esquema de color. De no ser así, no se obtendrán los 10 puntos de tener el ejército Battle Ready.**

La organización se reserva el derecho a no otorgar dichos puntos de pintura si considera que un jugador no cumple estas normas debidamente.

NO se pueden representar unidades del tipo: estos intercesores son infiltradores o este arca fantasma es un arca del exterminio; aunque se pueden usar miniaturas de otras marcas siempre que sean fáciles de identificar y previo paso por correo con fotos a la organización. Si **se admitirá representación de equipo** de las miniaturas dentro de lo razonable, **consultando previamente con la organización** si es posible o no hacerlo y, por supuesto, dejando claro al rival en todo momento a qué se está enfrentando. Es importante tener en cuenta que **una representación de equipo no comunicada con la organización** podría suponer **que se te prohíba usar esa miniatura en el resto del torneo.**

No se permite el uso de miniaturas clonadas o “chinas”. En caso de detectarse su uso las miniaturas serán retiradas de la mesa.

Las peanas a usar pueden ser escénicas y decoradas cuanto se quiera, pero deben ser del tamaño de la peana suministrada por Games Workshop al comprar la miniatura. Si se usan miniaturas que se venden en distintas peanas (por ejemplo guerreros tiránidos) todas las miniaturas de ese tipo deben ir en la misma peana.

Si vas a usar miniaturas antiguas y tienes dudas sobre su tamaño (de la miniatura o la peana) por favor, consulta con la organización.

Si tienes dudas sobre cualquiera de estos puntos, por favor, para evitar problemas el día del torneo ponte en contacto con el correo de dudas: wh-40k@freakwarsmadrid.com. Recuerda que una vez en el torneo se debe acatar la decisión de la organización.

Aclaraciones y Reglas de la casa

- a. Tal y como dicta el CA 2021: Los objetivos se colocarán a nivel de suelo. Si es necesario, la escenografía se moverá lo suficiente para no estar encima de ningún objetivo. Si alguien tiene objetivos de lona que marcan el total de área de control del mismo, este punto sólo se refiere al círculo de 40mm que marca la representación el objetivo, no todo el área de control del mismo.
- b. Se mandará el día de antes del torneo un vídeo explicando la escenografía de cada mesa. No obstante, se deja al acuerdo de ambos jugadores determinar de qué tipo es y qué características tiene cada elemento de escenografía de la mesa. Si no hay acuerdo se debe consultar a la organización. En tal caso, se acatará la decisión de ésta.
- c. Los elementos que se designen como “oscurecido” y que tengan base pierden su regla de oscurecido cuando la miniatura toque el elemento físicamente, nada de fijarse en la base, proyección de plantas, etc. La única excepción a este punto es que los dos jugadores acuerden otra cosa pre-partida.
- d. Los elementos de escenografía que no tengan plantas claramente definidas se considerarán posiciones inestables. Ahorrando así situaciones desagradables como ver un vehículo o una peana en vertical en una pared.
- e. **Chess Clock:** Si al menos uno de los jugadores de una mesa quiere poner reloj, ambos jugadores deben usarlo. Resaltamos la importancia del reloj en que **NO se pueden simular turnos**. Es decir, si acaba la ronda y vas por el turno 2, no puedes teorizar cuantos puntos harías, **tus puntos son los que tengas en ese momento**.

La organización dispone de relojes, pero se recomienda usar cada uno el suyo propio para mejorar aún más la seguridad. Se puede usar tanto uno físico como cualquier app gratuita para el móvil como, por ejemplo, “ChessClock”.

Se debe repartir el tiempo a partes iguales sumando entre ambos el tiempo que quede de partida desde el momento en que se pone el reloj; es decir, no se puede poner hora y media para cada uno si se inicia el reloj a la media hora de haberse anunciado el comienzo de la ronda.

Si el tiempo acaba para uno de los dos jugadores, este no podrá seguir jugando ni consumiendo tiempo de su rival si este no se lo permite, esto significa que no podrá ni siquiera hacer tiradas de salvación. Se aconseja al jugador con poco tiempo que pase turnos rápidamente para que al menos pueda defenderse en los turnos del rival.

Pero quedarte sin tiempo no implica que automáticamente pierdas, siguen en tu haber los puntos que hayas conseguido durante la partida y sigues puntuando si, por ejemplo, estás controlando objetivos y llega tu fase de comando.

De nuevo, si tienes dudas, por favor, ponte en contacto con la organización en el correo: wh-40k@freakwarsmadrid.com.

Deportividad y comportamiento

Se asume que todos somos personas adultas, que venimos a divertirnos y que esto es un hobby para disfrutar y un evento para agradarte el día Pero como todos sabemos que por desgracia el mundo no es ideal, es importante que tengas muy en cuenta estas cláusulas antes de apuntarte al torneo.

1. Cualquier comportamiento maleducado o despectivo hacia un rival o la organización supondrá una amonestación. A la segunda amonestación, lamentándolo mucho, serás expulsado de la competición.
2. Ante una disputa sobre la aplicación de una regla se acatará la decisión de un miembro de la organización.
3. Si eres acusado de hacer un mal uso de una regla, algún tipo de trampa, etc., que se pueda demostrar ante un miembro de la organización que ha sido de manera intencionada, tendrás que acatar la decisión de éste respecto a la solución para continuar la partida y serás amonestado. La segunda amonestación será motivo de expulsión del evento. Estas amonestaciones son acumulables entre los distintos puntos de esta sección. Por supuesto, si la organización no encuentra manera de reparar la situación debido a tu mala acción podrá decretar tu derrota por la máxima diferencia de puntos.

Medidas Covid-19

Debido a la situación de pandemia en la que se encuentra todo el país, se deben acatar las siguientes normas durante la celebración del evento:

- Es obligatorio el uso constante de la mascarilla durante todo el evento. Su no uso o un mal uso de la misma implicará la expulsión inmediata del evento.
- No puede compartirse material de partida con el rival: dados, metro, tokens, etc. Por lo que se recuerda la necesidad de disponer del propio de cada uno.
- Tras cada partida se debe hacer uso de gel hidroalcohólico para la desinfección de las manos. Se recomienda traer cada uno su propio bote para poder usarlo incluso durante las partidas, por ejemplo, al final de cada turno.
- Se debe mantener en todo momento la mayor distancia posible con el resto de personas. Hay espacio suficiente para mantener la distancia de seguridad.
- Si un jugador tiene síntomas de Covid los días previos al torneo pero no ha podido hacerse la prueba o no tiene los resultados de la misma, debe avisarlo a la organización y no acudir al evento para preservar la salud del resto de participantes.
- Si alguien da positivo en Covid en los días posteriores al torneo debe comunicarlo a la organización para que se pueda informar al resto de participantes y así seguir las medidas de rastreo oportunas impuestas por las autoridades sanitarias.
- Si tienes cualquier duda antes, durante o después del torneo, por favor, contacta con la organización a través de whatsapp o del correo de dudas: wh-40k@freakwarsmadrid.com.

Duración de las partidas y horario

Los horarios para el sábado son:

08:45 – 09:00 → Recepción de participantes

09:00 - 12:00 → Ronda 1

12:00-12:30 → Emparejamientos de ronda 2

12:30 - 15:30 → Ronda 2

15:30 – 17:00 → Comida y emparejamientos de ronda 3

17:00 – 20:00 → Ronda 3

20:00 – 20:30 → Despedida de participantes y emparejamientos de ronda 4

Los horarios para el domingo son:

08:45 – 09:00 → Recepción de participantes

09:00 - 12:00 → Ronda 4

12:00-12:30 → Emparejamientos de ronda 5

12:30 - 15:30 → Ronda 5

15:30 - 16:00 → Despedida y entrega de premios

Se avisará al quedar 20 minutos de partida para cerrar turnos. No empezar una nueva ronda de turnos si en este momento el jugador con la iniciativa está jugando el suyo propio. Si es el otro jugador el que está jugando en ese momento y ambos jugadores deciden empezar una nueva ronda de turnos, se ha de tener en cuenta que cuando la organización diga “no se tira un dado más” todo el mundo deberá dejar de jugar tal y como esté en ese momento.

Premios

Los premios se van a distribuir de la siguiente manera:

- Trofeo para cada miembro del equipo ganador.
- Vale de tienda por valor de 40 € para cada miembro del equipo ganador.
- Vale de tienda por valor de 35 € para cada miembro del equipo segundo clasificado.
- Vale de tienda por valor de 30 € para cada miembro del equipo tercer clasificado
- Vale de tienda por valor de 30 € para el jugador que obtenga el premio de pintura.
- Vale de tienda por valor de 7 € para todos los participantes.
- Todos los participantes recibirán además 2 dados conmemorativos del evento como obsequio por participar.
- Al final del torneo se hará un sorteo de un vale extra de 22 € que podrá recibir cualquier participante individual que no forme parte de los tres primeros equipos clasificados ni sea el ganador del premio de pintura.

Los vales de tienda serán canjeables en Kingdom Wargames tanto de forma física como online con una duración máxima de 1 mes. No pueden combinarse varios vales en la misma compra.

Resumen y conclusiones

Te esperamos con los brazos abiertos, sigue siendo un año atípico para Freak Wars, pero estamos seguros que te vamos a gustar y estaremos encantados si quieres formar parte de este evento.

- **Fecha de inscripción 17/07/2021**
- **Entrega de listas: 23:59 del 01/08/2021**
- **Precio: 80 € por equipo**
- **Inscripción a través de los canales habilitados.**
- **Ubicación: Kingdom Wargames (Calle Arroyo de la Elipa, 12, Madrid)**
- **Hora de inicio y fin el sábado: 08:45 - 20:30**
- **Hora de inicio y fin el domingo: 08:45 - 16:00**
- **Correo de dudas y entrega de listas: wh-40k@freakwarsmadrid.com**